

A high-quality image of an astronaut in a white space suit, viewed from the side, looking out over the Earth from space. The background is a deep blue and black space with stars and a bright light source on the left, creating a lens flare effect. The astronaut's helmet and visor are prominent, reflecting the light.

VIRTUALVARE

BILBAO · MADRID · LONDON · CDMX · SANTIAGO · MEDELLÍN

*VirtualRehab, Best Practice
Transformación digital 2017*

www.virtualwaregroup.com

¿QUIÉNES

SOMOS?

1. Investigando y desarrollando tecnología.
2. Creando productos, soluciones y servicios tecnológicos adecuados a las necesidades y expectativas de las personas usuarias.
3. Innovando continuamente, buscando la excelencia y la máxima calidad.

« EL MUNDO ESTÁ CAMBIANDO. LOS GRANDES YA NO VENCERÁN
A LOS PEQUEÑOS, SINO LOS RÁPIDOS A LOS LENTOS »

RUPERT MURDOCH

SOMOS INNOVACIÓN
AL SERVICIO DE NUESTROS
CLIENTES Y DE LA SOCIEDAD



VIRTUALWARE



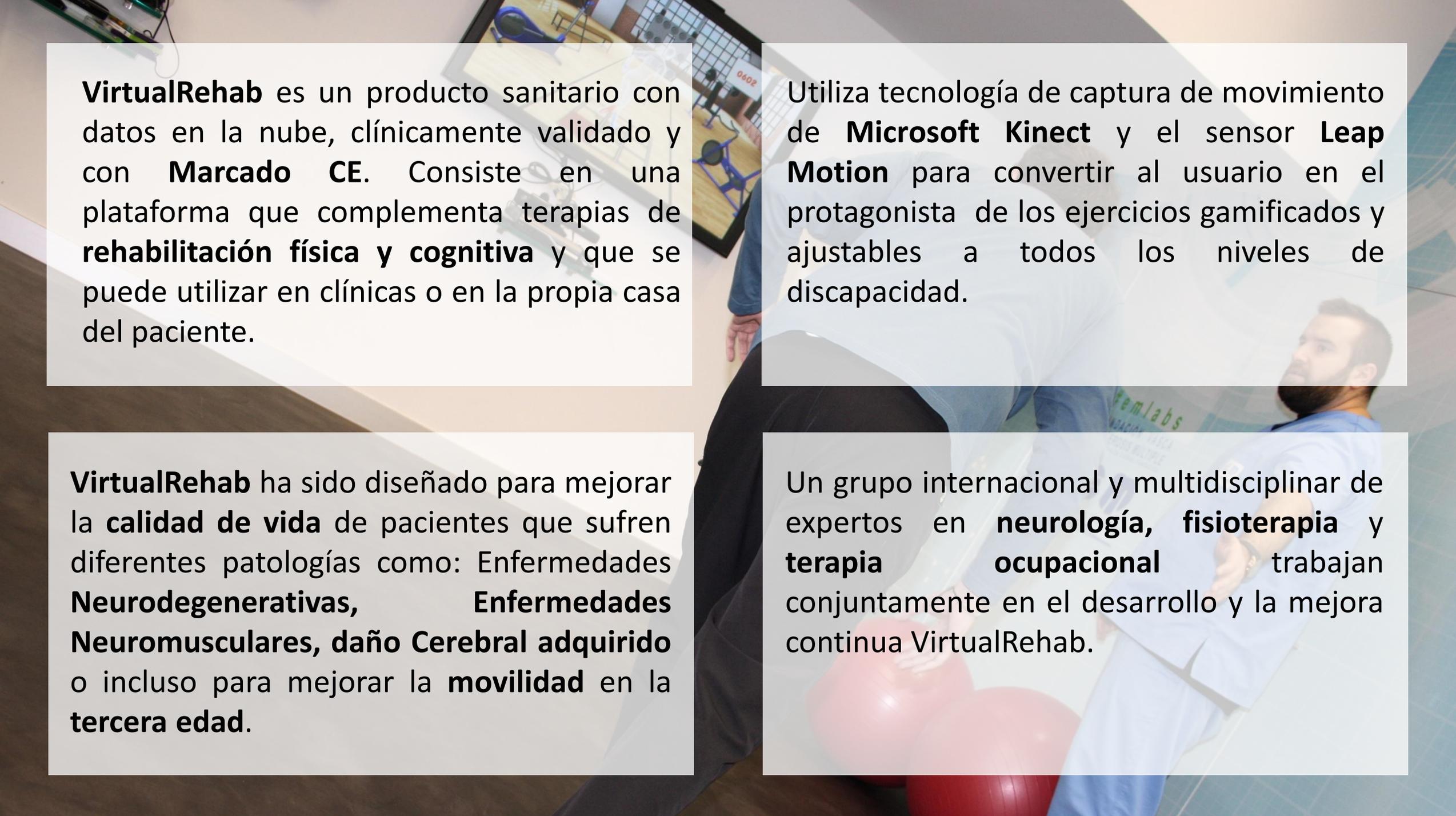
 **Virtual:ehab**
Play. Enjoy. Improve!



Virtual:ehab

VIRTUALWARE



A person in a blue lab coat is using a Leap Motion sensor for rehabilitation. The sensor is mounted on a desk, and the person is holding a white controller. The background shows a computer monitor displaying a virtual environment with a blue chair and a desk. The person is sitting on a red exercise ball.

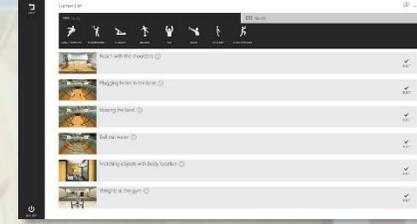
VirtualRehab es un producto sanitario con datos en la nube, clínicamente validado y con **Marcado CE**. Consiste en una plataforma que complementa terapias de **rehabilitación física y cognitiva** y que se puede utilizar en clínicas o en la propia casa del paciente.

Utiliza tecnología de captura de movimiento de **Microsoft Kinect** y el sensor **Leap Motion** para convertir al usuario en el protagonista de los ejercicios gamificados y ajustables a todos los niveles de discapacidad.

VirtualRehab ha sido diseñado para mejorar la **calidad de vida** de pacientes que sufren diferentes patologías como: Enfermedades **Neurodegenerativas**, **Enfermedades Neuromusculares**, **daño Cerebral adquirido** o incluso para mejorar la **movilidad** en la **tercera edad**.

Un grupo internacional y multidisciplinar de expertos en **neurología**, **fisioterapia** y **terapia ocupacional** trabajan conjuntamente en el desarrollo y la mejora continua VirtualRehab.

HOW VIRTUALREHAB WORKS



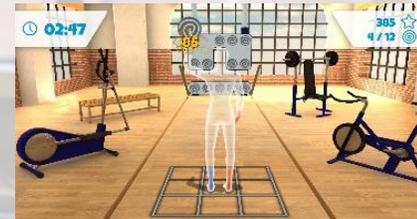
PATIENT DATA



ONPREMISES



CLOUD



LEAP MOTION



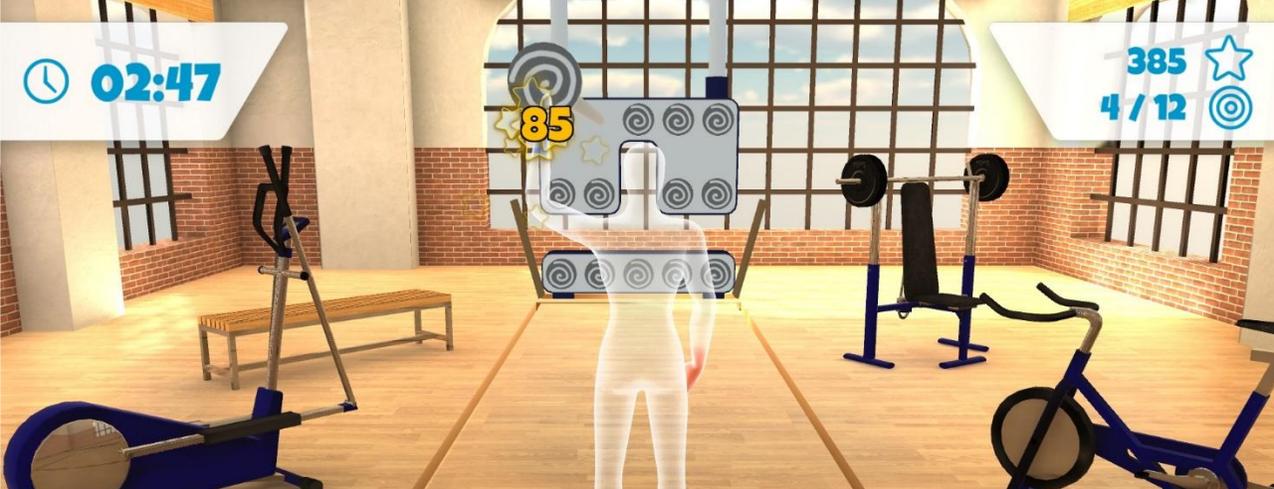
HANDS



KINECT



BODY



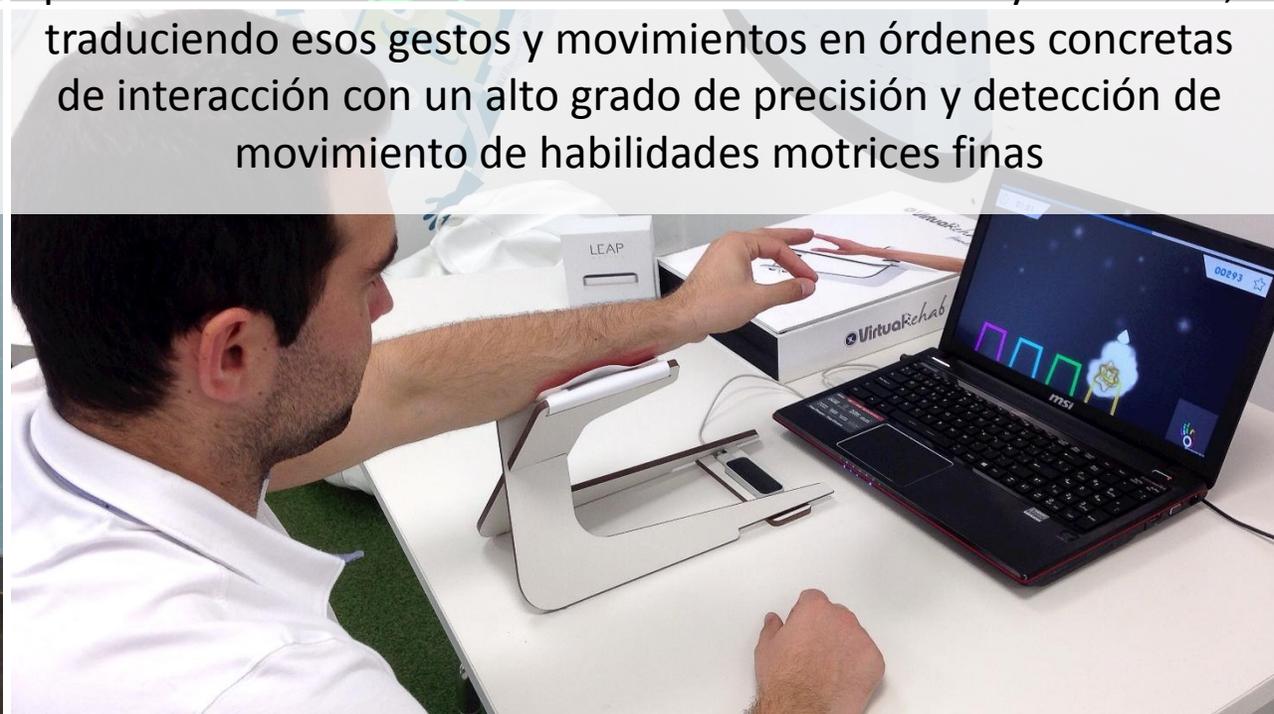
VIRTUALREHAB BODY

Requiere de una Kinect Xbox One, con un adaptador para conectar al PC. Este dispositivo de captura de movimiento convierte al usuario en el actor principal de la rehabilitación, sin ningún controlador.



VIRTUALREHAB HANDS

Requiere de Leap Motion, un novedoso dispositivo que permite reconocer los movimientos de las manos y los dedos, traduciendo esos gestos y movimientos en órdenes concretas de interacción con un alto grado de precisión y detección de movimiento de habilidades motrices finas



100%

Mejora el tiempo
de conseguir
los objetivos

87%

Mejoran el % de
lograr metas

40%

Mejora el
equilibrio estático

20%

Mejoran el
equilibrio dinámico

47%

mejora impacto
de fatiga

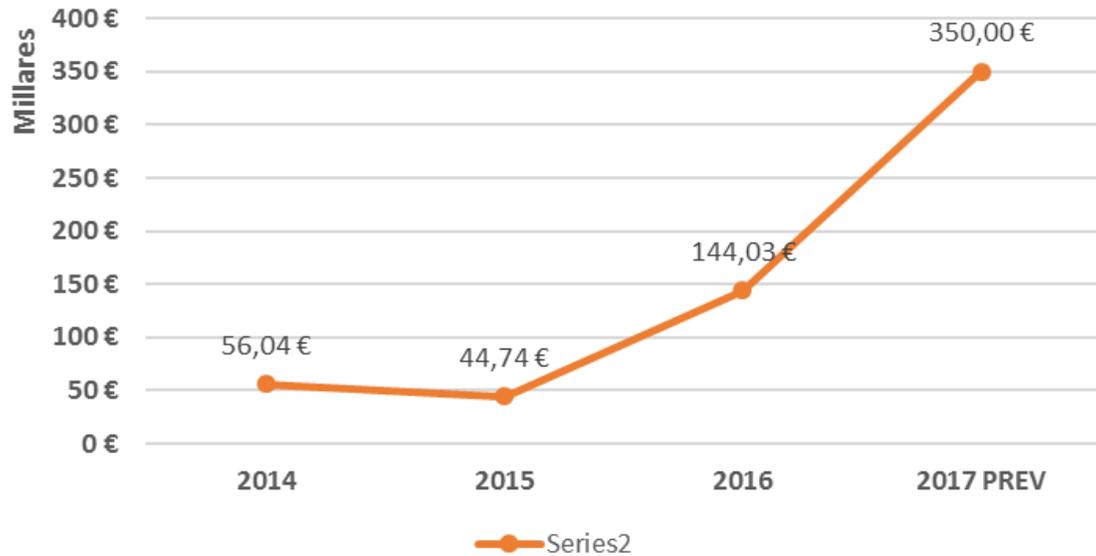
26%

mejora en niveles
de ansiedad

VALIDACIÓN CLÍNICA

Estudio presentado en el 8º Congreso Mundial de Neurorehabilitación en 2014 (Istanbul)

Facturación Rehab



20.000 SESIONES DE TERAPIA REALIZADAS!!!

- Disponible a nivel mundial.
- +100 clínicas y hospitales lo utilizan.
- Disponible en varios idiomas.
- Miles de pacientes lo utilizan.

Cientes + Partners

Sector Público



Sector Privado



Asociaciones de Pacientes



Charities



Farmacéuticas



Instituciones académicas

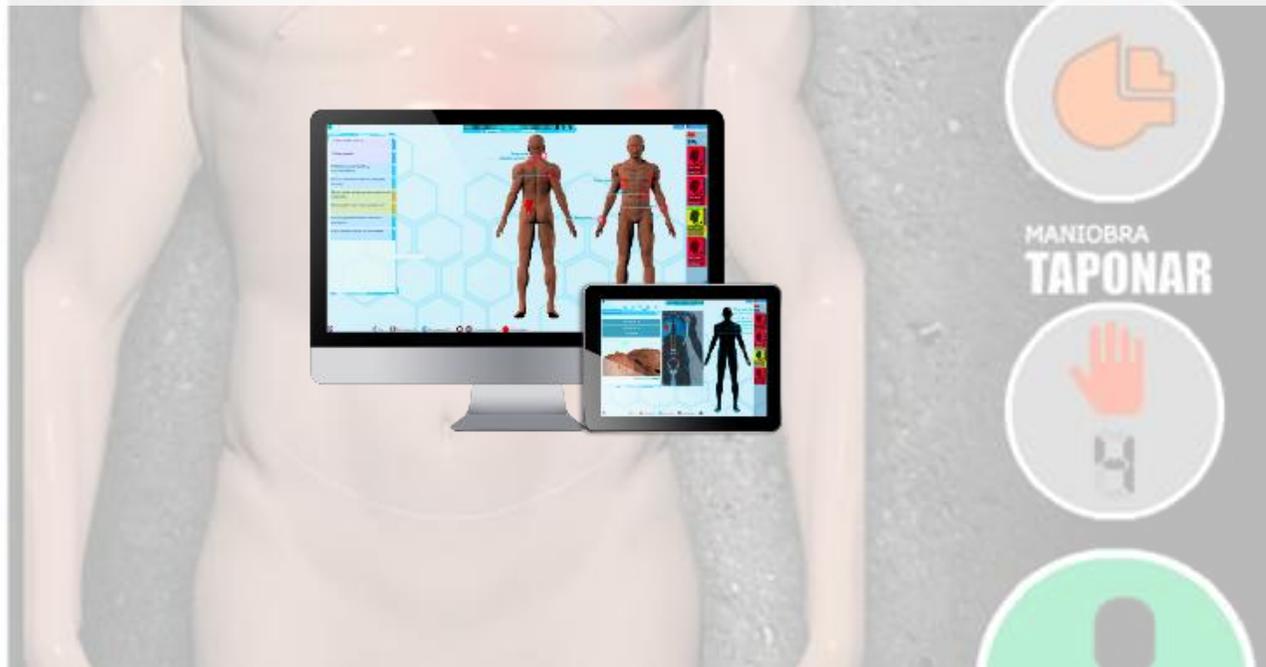
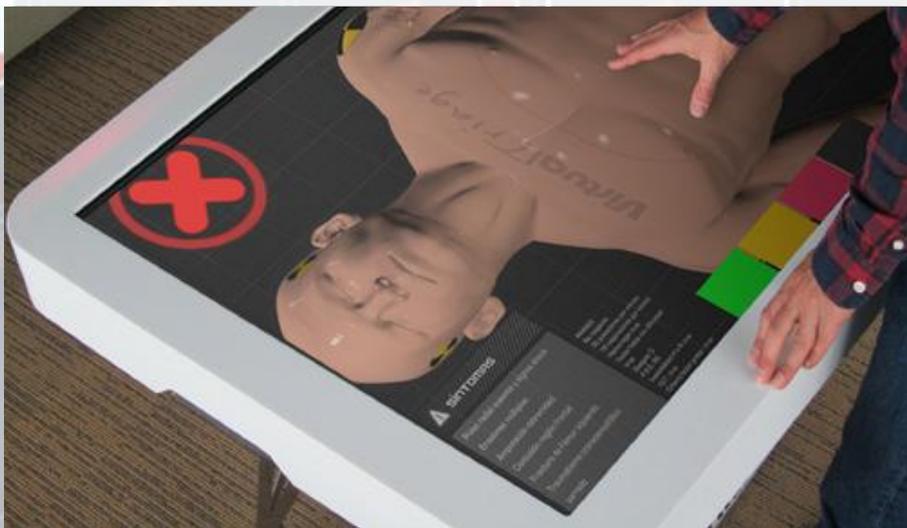


Industria





Otros Productos: RCP, Triage, VRet

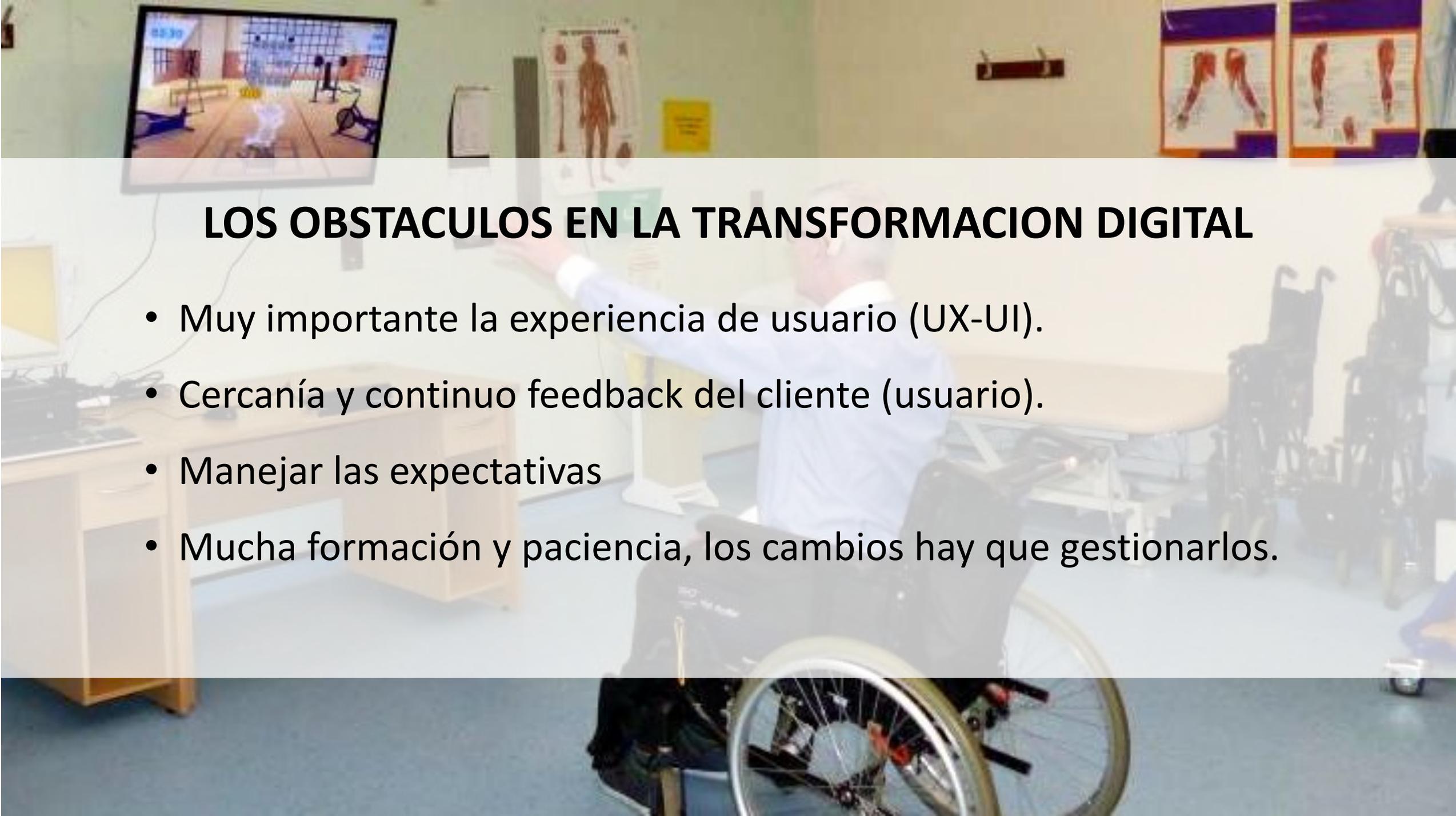


MANIOBRA
VIA AEREA



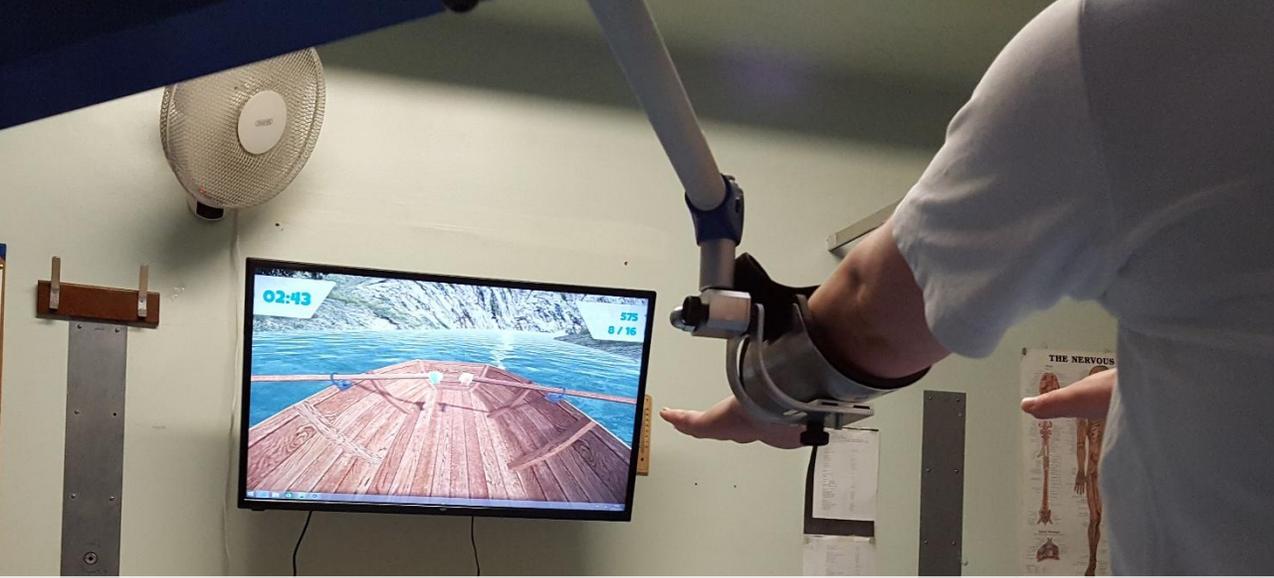
MANIOBRA
TAPONAR



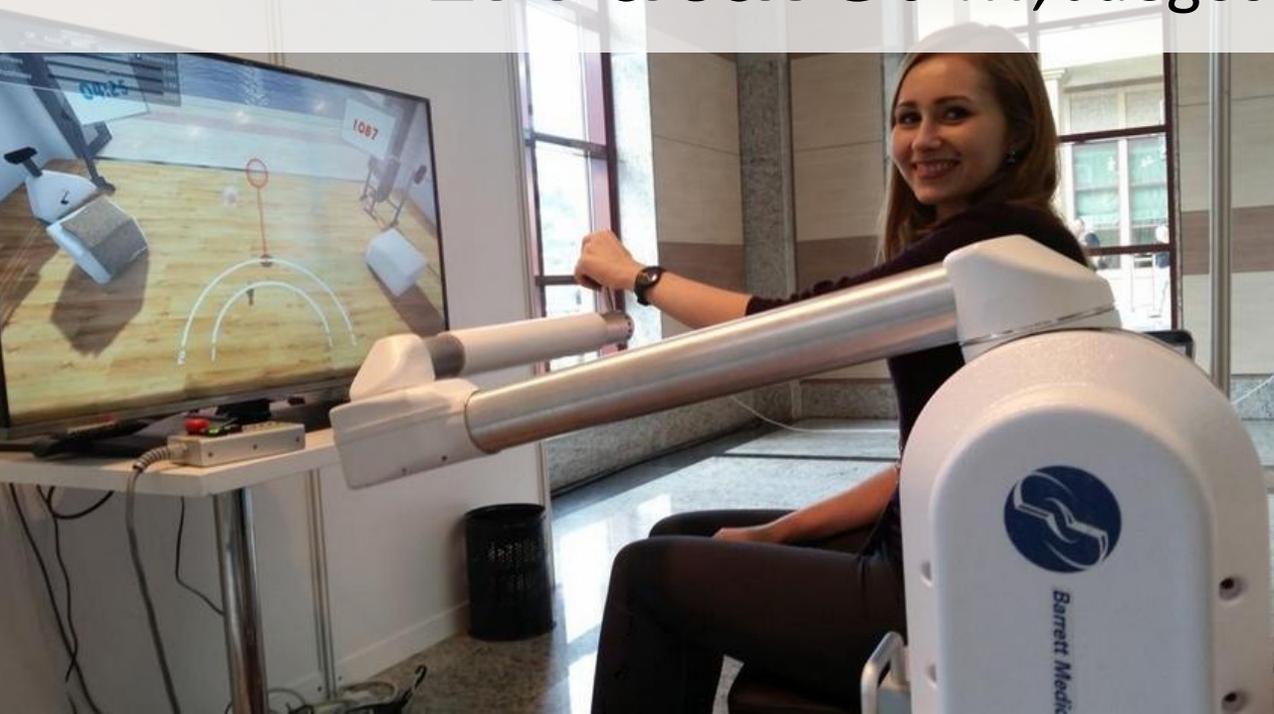
A man in a wheelchair is shown from behind, interacting with a large wall-mounted screen. The screen displays a virtual environment with a person on a bicycle. The setting appears to be a clinical or rehabilitation facility, with anatomical charts on the wall and other wheelchairs in the background.

LOS OBSTACULOS EN LA TRANSFORMACION DIGITAL

- Muy importante la experiencia de usuario (UX/UI).
- Cercanía y continuo feedback del cliente (usuario).
- Manejar las expectativas
- Mucha formación y paciencia, los cambios hay que gestionarlos.



El Futuro: RV, Juegos cognitivos, módulo lenguaje...



VIRTUALWARE

www.virtualwaregroup.com

BILBAO

Usausuaga 7
48970 Basauri (Vizcaya)
+34 946 452 130
info@virtualwaregroup.com

MADRID

C/ Plaza de Carlos Trías Bertrán 7
Edificio Metrovacesa, The Valley
28020 Madrid
madrid@virtualwaregroup.com

LONDRES

69 Wilson Street
London EC2A 2BB
+44 0 7900 043 184
uk@virtualwaregroup.com

MÉXICO DF

Cadetes del 47, No. 6,
Col. San Miguel Chapultepec,
11850 México, D.F.
+52 1 55 6718 5025
mx@virtualwaregroup.com

SANTIAGO DE CHILE

Calle Suecia 0155, OF802,
Providencia Santiago de Chile
+56 9 6334 5458
cl@virtualwaregroup.com

MEDELLÍN

Complejo Ruta N - Calle 67 N° 52-20
Piso 2, torre A. Medellín
+57 300 731 2050
co@virtualwaregroup.com