

Enlace a la grabación del evento:



2022ko DATU OROKORRAK DATOS GENERALES 2022

- 43 ekitaldi/actos
- 61 antolatzaile/entidades organizadoras
- 2.500 parte-hartzaile urtero/personas asistentes anualmente





ENTIDADES ORGANIZADORAS 2022















































































































ZABALTZEN LAGUNDU GAITZAZU! AYÚDANOS A DIFUNDIR

#semanaeuropea22 / #europakoastea22



EKITALDIEN PROGRAMA OSOA / PROGRAMA COMPLETO DE ACTOS

www.euskalit.net/semana/programa.php



BILATU ETA KUDEATU BUSCADOR DE GESTIÓN

Las presentaciones utilizadas en este acto estarán disponibles en:

https://www.euskalit.net/busca dor

Hemen, ekitaldian erabilitako aurkezpenak eskuragarri izango dituzue

GRUPO EXPERIENCIA CLIENTE

- 1. Igualatorio médico Quirúrgico (IMQ)
- 2. EROSKI
- 3. Mondragon Unibertsitatea
- 4. Laboral Kutxa
- 5. Organización Sanitaria Integrada Ezkerraldea-Enkarterri-Cruces
- 6. Medical Optica
- 7. Mutualia
- 8. Lagun Aro

PERSONAS INVITADAS:

Germán Gómez

Ana Blanco (Grupo Bentas)

OBJETIVO

Aprendizaje compartido a través de:

- -Intercambio de buenas prácticas de gestión, documentaciones, indicadores...
 - entre organizaciones del grupo.
 - invitando a responsables de otras organizaciones avanzadas o a personas expertas en la materia.
 - jornadas, formaciones....

Requisitos de entrada y funcionamiento

- Elaborar una "carta de motivación": ¿Por qué quiero ser parte de la Comunidad?
- Experiencia de cliente presente en la estrategia de la Compañía (cumplir al menos 3/5):
 - Foco en el plan estratégico
 - Estructura organizativa
 - Plan de Cultura interna
 - Indicadores o dashboard
 - Metodologías de transformación (proyectos, diseño, etc.) enfocadas en el cliente
- Tener implantados sistemas de escucha y recogida de voz del cliente
- Que la persona representante / de referencia en el grupo tenga conocimientos y/o formación en Experiencia de Cliente.

¿DE QUÉ ESTAMOS HABLANDO?

La experiencia del cliente o costumer experience (CX) es un concepto que abarca todas las impresiones y sentimientos del cliente a lo largo de la experiencia que lo conecta con nuestro negocio. Son todas las **emociones experimentadas -por parte del cliente-** antes, durante y después de la compra, el uso o la relación con alguno de nuestros productos o servicios.

¿DE QUÉ ESTAMOS HABLANDO?

Cultura centrada en el cliente

Estratégico y representada en el Modelo organizativo

Liderazgo y personas involucradas

Formación y recursos

Coordinación entre áreas, departamentos, procesos...(Comercial, Marketing, RRHH, Tecnología...)

Herramientas "clientecéntricas" (Elaboración de arquetipos, Journey map, Design Thinking, Agile, Lean)

Medición (cumplimiento objetivos, detección de gaps)

MGA(2023)-CX

Big data
Indicadores
(satisfacción,
recomendación,
fidelidad,...

Nuevos productos/servicios Apoyo en nuevas herramientas tecnológicas

Compromiso social Respeto medioambiental y sostenibilidad Reto estratégico – Misión, Visión y Valores Información de tipologías de clientes Modelo organizativo

ESTRATEGIA LENTES **RESULTADOS** NNOVACION

Arquetipos
Herramientas para recogida
de infor, diseño, puesta en
marcha: focus group,
entrevistas, viaje del cliente
(puntos
de contacto), CRM/Big
data...
Diferentes canales
Procesos/sistemática
Experiencia cliente en

proveedores

Cultura
Formación
Comunicación
Empoderamiento



AGENDA

- Inicio y presentación del Grupo Experiencia Cliente
- Como puede ayudar la Inteligencia Artificial en la interacción con los clientes - Vicomtech
- "NaturalSpeech: IA del lenguaje aplicada a mejorar la experiencia de cliente"
- "Potencial de la explotación del dato" -Datu(a)
- "La escucha del cliente más allá de las encuestas" - Eroski y We are testers
- Coloquio y cierre

Como puede ayudar la Inteligencia Artificial en la interacción con los clientes

Vicomtech

Dra. María Teresa Linaza Saldaña - Directora de Promoción y Desarrollo Institucional





Dra. Arantza del Pozo Dr. Jorge García Castaño Dra. Maria Teresa Linaza



[adelpozo, jgarciac, mtlinaza]@vicomtech.org

Agenda

01 Visión por computador

Procesamiento del Lenguaje Natural



Visión por computador







Las soluciones de analíticas de vídeo basadas en tecnologías de Inteligencia Artificial permiten caracterizar a los clientes sobre la base a sus **reacciones involuntarias a determinados estímulos**

Videovigilancia

Detección de comportamientos sospechosos, control de accesos basado en datos biométricos, identificación de objetos abandonados

Eficiencia operativa

Contaje de personas,
monitorización de colas,
estimación de ocupación,
monitorización del estado de
objetos



Detección del **punto de mirada** a partir de una imagen capturada mediante una cámara monocular

https://www.youtube.com/watch?v=a1b7931-XLg



Detección de la **región facial** a partir de una imagen capturada mediante una cámara monocular

https://www.youtube.com/watch?v=acKTCF0sAfc

Partes de la cara

Localización de partes de la cara para detectar la utilización correcta de mascarillas **Región facial**

Localización de la región de la imagen facial



Detección de la **región facial** a partir de una imagen capturada mediante una cámara monocular

https://www.youtube.com/watch?v=OWX9alwm1QQ



Reconocimiento de **microgestos faciales** en todo tipo de caras, indicando el grado de intensidad del gesto adaptado a la expresión facial neutra de cada persona

Aprendizaje

Aprendizaje de la expresión neutra de una persona

Entrenamiento

Diseño y entrenamiento de los algoritmos para aprender los patrones característicos de cada micro gesto respecto a la expresión facial neutra



https://www.youtube.com/watch?v=qiyQlxmXcZQ



Verificación de la **identidad facial** para detectar ataques mediante fotografías o imágenes de pantalla del usuario



Detección y seguimiento de personas

Seguimiento de **múltiples individuos sin identificación biométrica** por la escena que captura una cámara de video vigilancia

https://www.youtube.com/watch?v=QcCjmWwEUgg



Detección y seguimiento de personas

Seguimiento de **múltiples individuos** sin identificación biométrica **por múltiples escenas** capturadas mediante cámaras con campos de vista no solapados

CAM-001

CAM-002







Detección y seguimiento de **jugadores**, **objetos y puntos corporales** mediante una cámara en tiempo real con un PC estándar

https://www.youtube.com/watch?v=u9jZSy8Ip8A



Procesamiento del Lenguaje Natural



Consumer voice



Las soluciones tecnológicas basadas en tecnologías de Inteligencia Artificial y Procesamiento del Lenguaje Natural (PLN) permiten recopilar la **voz del consumidor** (consumer voice) y convertirla en datos útiles de forma (semi) automática a gran escala



Identificación

Identificar las preferencias de los usuarios para ofrecer productos que realmente sean demandados por el mercado



Tendencias

Seguir las tendencias y capturar información sobre las preferencias de grupos nicho de consumidores



Predicción

Anticiparse a las tendencias de consume del futuro

Customer voice



Aspect Based Sentiment Analysis demo

This is a small demo for testing purpurses (under development)

The analysis model is experimental, it works with several languages, but it may commit mistakes.

Some examples to try, in Spanish...

- Tapas calientes, elaboradas y con muy buen sabor. La música muy agradable para los amantes de los clásicos internacionales.
- El arroz estaba muy rico pero el camarero era muy antipático.
- El pollo estaba tan malo que no se podía ni comer y el ambiente estaba abarrotado.
- La decoración era muy acogedora y el camarero que nos atendió fue muy rápido.
- Un servicio muy majo, pero la verdad es que la iluminación era demasiado oscura.
- El dueño era encantador, aunque la cuenta nos salió por mucho dinero.

... and English:

- . The waiter was quite rude and the food was subpar.
- I haven't ever seen such a horrible decoration, and the food was disgusting too.
- · We tried the burgers and they were edible, but the owner was disgusting.
- . There was a nice live music and the service was very professional.
- · High prices for too little food. Poor illumination and afwul curtains.
- This place delivers homemade food and the owners are lovely people.

Input text:

Tapas calientes, elaboradas y con muy buen sabor. La música muy agradable para los amantes de los clásicos internacionales. El arroz estaba muy rico pero el camarero era muy antipático. El pollo estaba tan malo que no se podía ni comer y el ambiente estaba abarrotado.

La decoración era muy acogedora y el camarero que nos atendió fue muy rápido.

Un servicio muy majo, pero la verdad es que la iluminación era demasiado oscura.

Analyze!

Analyzed text (analysis time: 2.789 secs) Tapas FOOD#STYLE OPTIONS calientes, elaboradas y con muy buen sabor. La música FOODASTYLE OPTIONS muy agradable para los amantes de los clásicos internacionales. El arroz FOOD#QUALIT estaba muy rico pero el camarero SERVICE#GENERAL era muy antipático . estaba tan malo que no se podía ni comer y el ambiente AMBIENCE#GENERAL estaba abarrotado. era muy acogedora y el camarero SERVICE#GENERAL que nos atendió fue muy rápido. muy majo, pero la verdad es que la iluminación AMBIENCE#GENERAL era demasiado oscura era encantador, aunque la cuenta RESTAURANT#PRICES nos salió por mucho dinero .

Consumer voice



https://www.youtube.com/watch?v=gdBXzC8CEjM

Anonimización



Proceso de **sustitución o eliminación de información sensible** para proteger a los usuarios, de modo que el análisis de los datos cumpla la GDPR

Detección idioma

Detección automática del idioma del texto

Detección datos

Detección automática de fragmentos de texto (entidades) que contienen información sensible

Clasificación datos

Clasificación automática de las entidades detectadas en categorías como PERSON o LOCATION

Anonimización

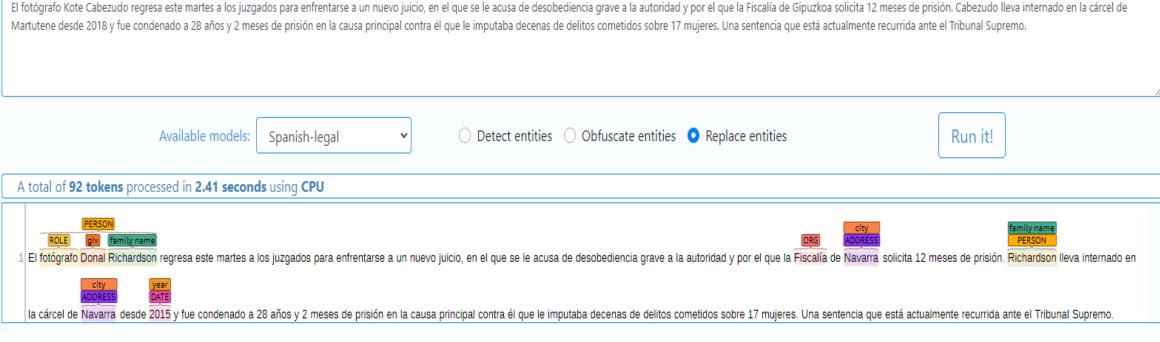
Ofuscación de las entidades sensibles mediante la sustitución por símbolos, categorías de los datos sensibles o términos similares a los originales

Anonimización



Enter or paste a text:

El fotógrafo Kote Cabezudo regresa este martes a los juzgados para enfrentarse a un nuevo juicio, en el que se le acusa de desobediencia grave a la autoridad y por el que la Fiscalía de Gipuzkoa solicita 12 meses de prisión. Cabezudo lleva internado en la cárcel de



Machine translation



Producción de **traducciones de contenidos de alta calidad** en un idioma a otro idioma utilizando técnicas de Machine Learning

Administración Pública

Necesidades de traducción precisa para la información de las Administraciones Públicas tanto en las lenguas cooficiales como en lenguas extranjeras para los turistas









Mercados

Customización de la herramienta para dar soporte a las necesidades de traducción de diferentes sectores en la gestión de información multilingüe relacionada con su internacionalización

Machine translation







Generación de **voces sintéticas similares** a una voz original a partir de un conjunto de audios de la voz original que permiten entrenar algoritmos de Deep Learning



Asistentes

Customización de la voz de los asistentes inteligentes mediante la utilización de voces específicas o favoritas naturales



Voice branding

Utilización de una voz personal y particular como principal marca para una empresa tanto para los asistentes como para actividades de mercado

Voice cloning





"Españoles. Año tras año vengo compartiendo con vosotros en estos mensajes de Navidad, las esperanzas y satisfacciones que constituyen el afán de nuestra vida."

Audio real

Audio clonado (final)

Audio clonado (limpio)

Mi querido Infante. En los momentos en que en cumplimiento del artículo sexto de la ley de Sucesión, tomo la decisión de proponer a las Cortes mi sucesor en la Jefatura del Estado, en favor de vuestro hijo Don Juan Carlos."

Audio sintetizado

Dialogue systems



Soluciones basadas en Inteligencia Artificial que permiten la **interacción natural con los dispositivos** como ordenadores, altavoces inteligentes, robots colaborativos, dispositivos



Comprensión Lenguaje Natural

Decodificación del significado semántico de las entradas del usuario y extracción de las entidades relevantes



Gestión diálogo

Gestión inteligente de la memoria y toma de decisiones contextualizada según el ERP/CRM/DB personalizado y las API para seleccionar la siguiente respuesta



Generación Lenguaje Natural

Transformación de la respuesta a la riqueza natural del contenido, teniendo en cuenta los servicios externos, los objetivos comunicativos y el canal de comunicación

Dialogue systems



https://www.youtube.com/watch?v=07v_Y4KN924



Eskerrik asko!



NaturalSpeech: IA del lenguaje aplicada a mejorar la experiencia de cliente

NaturalSpeech

Paz Delgado

Responsade I+D+I

Blanca Romero

Directora Adjunta





IA DEL LENGUAJE APLICADA A

MEJORAR LA EXPERIENCIA DE CLIENTE

Octubre 2022

Natural speech

NaturalVox S.A.U. Edificio Torre Cerocatorce Boulevard de Salburua 8, 1° B. 01002 Vitoria-Gasteiz, Álava

Tlf.- +34 945 227 200

Tecnologías del habla

Paz Delgado — Responsable de I+D+i Blanca Romero — Directora Adjunta

La ingeniería de la VOZ al servicio de la Industria

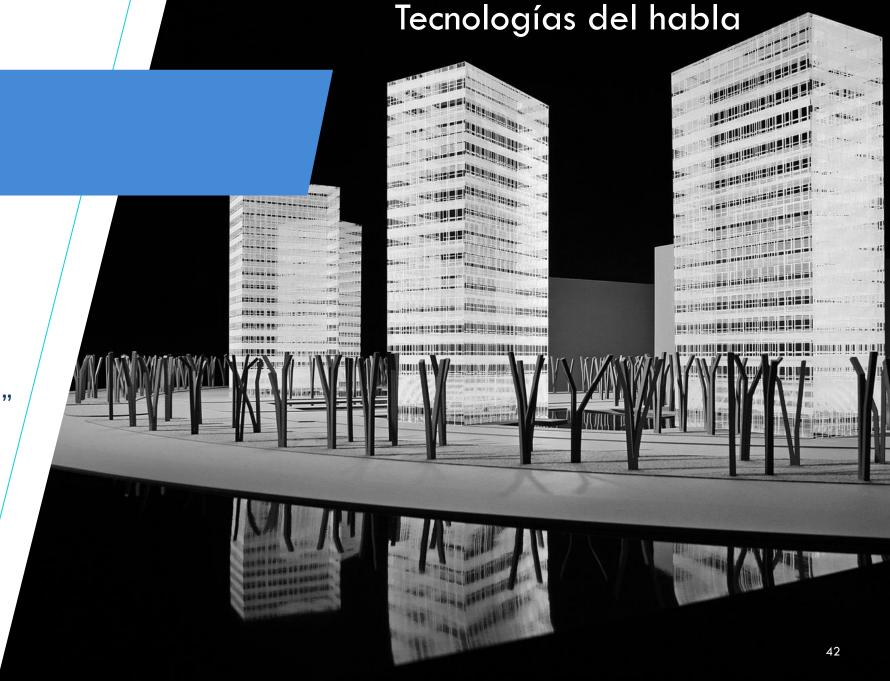


INDICE

- Quienes somos
- Qué son las emociones
- Comunicación verbal
- El reto:

"del que dice a como lo dice"

- Caso de Uso
- Conclusiones



Tecnologías del habla



QUIENES SOMOS

Fundada en 1991, ofrecemos las mejores soluciones de voz y comunicaciones para su empresa basadas en la fiabilidad total y en la flexibilidad para implementarse de manera no intrusiva con los sistemas existentes del cliente.

En NaturalSpeech somos lingüistas, así aseguramos que nuestra tecnología entiende los matices de la estructura y las diferentes interpretaciones para ofrecer una mayor riqueza en los resultados del análisis del habla y la comprensión escrita.



CÓMO FUNCIONA LAS EMOCIONES

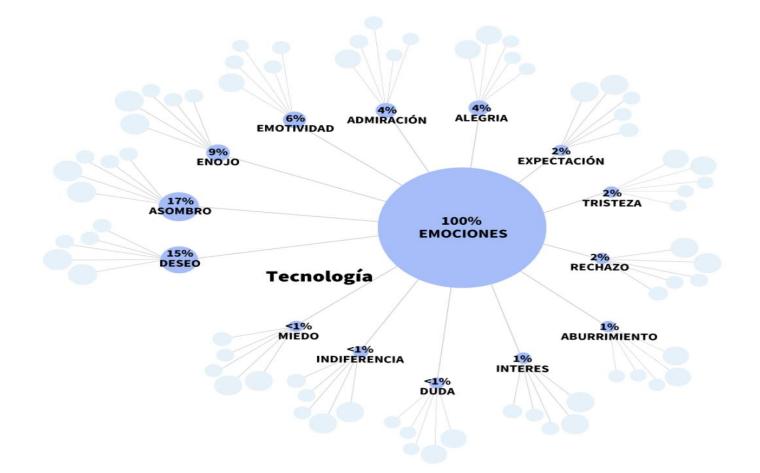




Tecnologías del habla







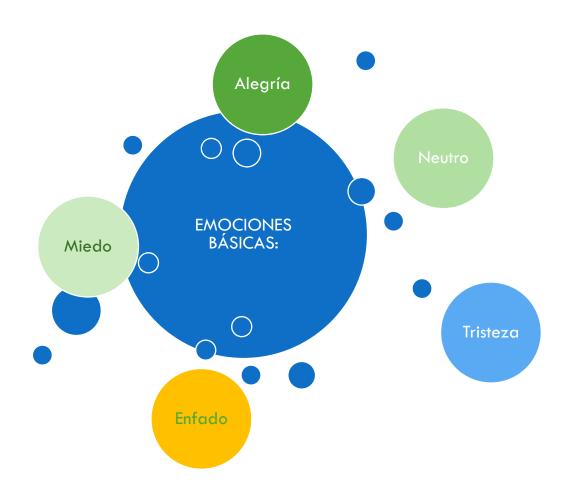




Tecnologías del habla











SER: SPEECH EMOTION RECOGNITION

- Arquitectura basada en un modelo pre-entrenado wav2vec más un clasificador neuronal.
- Primeros entrenamientos con datasets de emociones disponibles en la comunidad.
- Análisis de resultados con un dataset de validación propio (Callcenter y Media).
- Necesidad de anota/r un corpus de emociones de dominio.





Tecnologías del habla

PROCESO DE ANOTACIÓN

CONVERSACIONES REALES (LOPD)

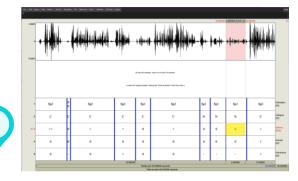


QUÉ EMOCIONES QUEREMOS INDENTIFICAR:

- Calma
- Molestia
- Nerviosismo
- Satisfacción
- Sorpresa
- Enfado









PIPELINE

Preselección de segmentos válidos:

- Diarización
- Detección de música
- Solapamiento de voces
- Contenido emocional







ENTRENAMIENTO MODELOS



Tecnologías del habla













Identificación de emociones en el contact center



Empatía conversacional

Creación de alertas tempranas

IA como agente aumentado

A

ANÁLISIS CUALITATIVO de las Ilamadas В

FACILITA
acciones
tempranas
para mejorar
la UX

C

CONTROL
de la
frustración del
cliente y del
agente

D

FORMACIÓN especializada

CONCLUSIONES

Tecnologías del habla



EL ESTADO DEL
ARTE DE LA
TECNOLOGÍA
DE DETECCIÓN
DE
EMOCIONES

EL
BENCHMARKING
REALIZADO
POSICIONA LA
TECNOLOGÍA DE

LA DETECCIÓN DE
EMOCIONES
PERMITE REALIZAR
UN ANÁLISIS
CUANTITATIVO DEL
SERVICIO DEL
CONTACT CENTER
DE FORMA
AUTOMÁTICA

GESTIÓN DE LA FRUSTRACIÓN DEL CLIENTE A LA HORA DE INTERACTUAR CON UN VOICEBOT

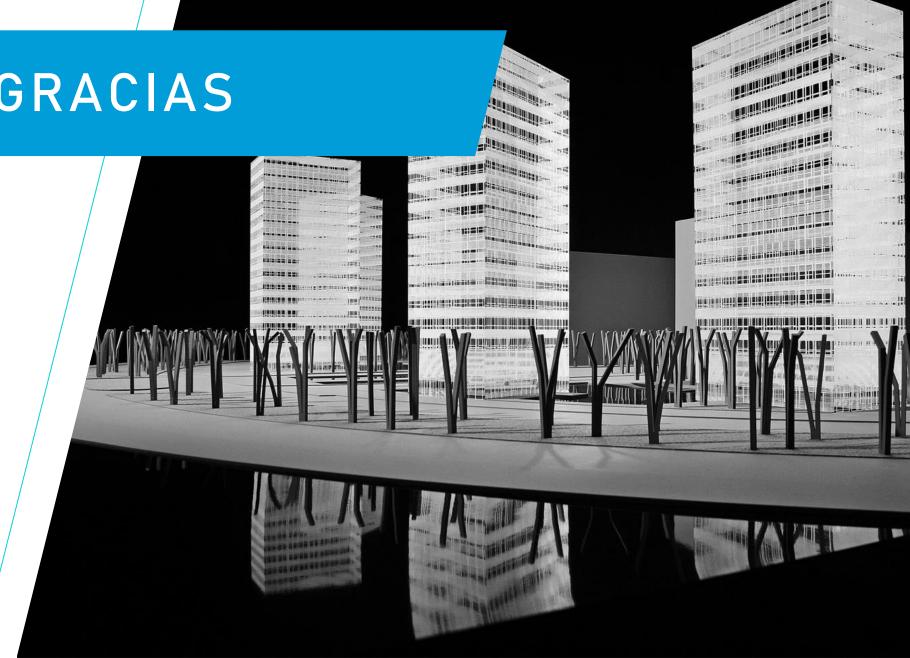
MEJORA EN LA
ADAPTACIÓN DEL
ARGUMENTARIO
AL PERFIL DEL
CLIENTE

MUCHAS GRACIAS

Paz Delgado pdelgado@naturalvox.com

Blanca Romero bromero@naturalvox.com

www.naturalspeech.es



Potencial de la explotación del dato

Datu(a)

Alberto Rezola

Director Estrategia Datu(a)





Potencial de la explotación del dato

El impacto del Dato en el futuro de la Experiencia cliente

Por Alberto Rezola

Director Estrategia Datu(a)

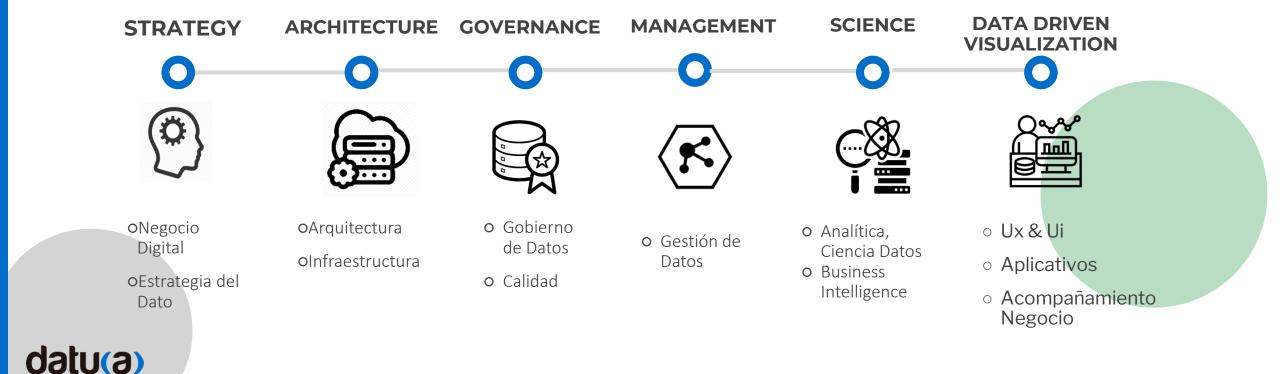


Quiénes somos



grupo tekne

Somos expertos en gestionar toda la cadena de valor del dato y de la IA End2End



Casos de uso



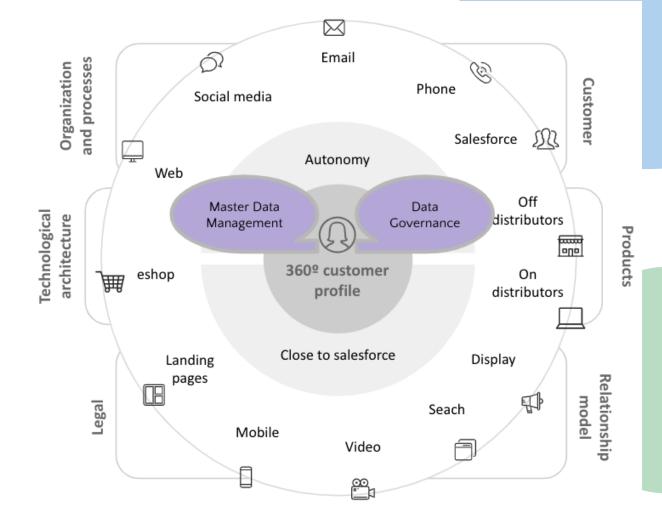


Caso de Uso – CDM Relación con cliente personalizada y automatizada



Marketing automatizado y personalizado

Sistemas que permiten obtener información de usuarios, leads y clientes... y poner en práctica diferentes estrategias de marketing y ventas personalizado en el momento oportuno.









Caso de Uso - DISTRA

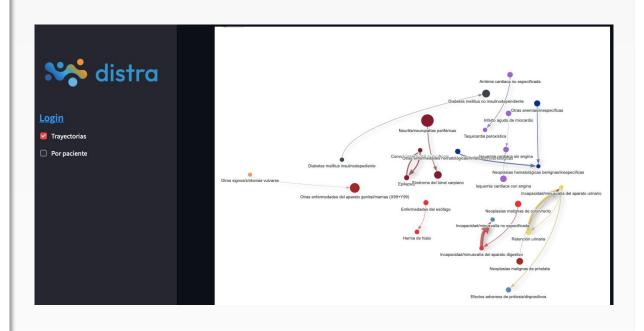
Analítica e IA para la atención personalizada a pacientes



Entendimiento de trayectorias de enfermedades

Predecir las trayectorias de enfermedades para detectar pares de enfermedades con mayor probabilidad.

Correlaciones temporales y variables más influyentes entre diferentes patologías.





Atención y prevención personalizada

Predecir la probabilidad de progresión de posibles nuevas patologías en un paciente.



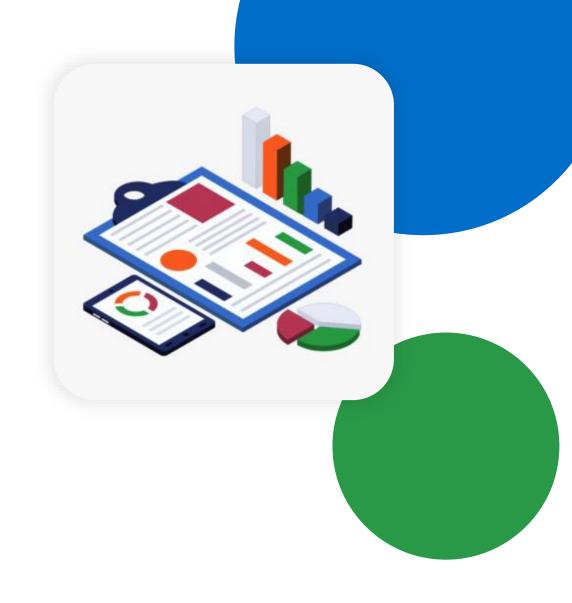








Eskerrik Asko Muchas Gracias Thank you



La escucha del cliente más allá de las encuestas

Eroski

Josu Madariaga Director de experiencia de cliente

We are testers

Iñigo Uribarri – Market insights manager





Nuevo Formato

Conceptos





La encrucijada

Definición de las palancas de un nuevo formato a partir de una propuesta de valor

DEPARTAMENTO EROSKI Pág. 63

"Eroski tiene la **experiencia** de compra más **fluida** del mercado"

"Me encanta ir a Eroski. Ahora no tengo que esperar casi nunca con esos nuevos sistemas. Además, me dan sugerencias y soluciones para que todo sea más fácil y simple".

"Opciones de ahorro en todas las compras con sorpresas a precios irresistibles."

"Me encanta ir a este super, puedo comprar de todo y además ahora me llega para darme algún capricho. Siempre me encuentro algún chollito que no te esperas".

"Queremos ser la cadena que ofrezca una experiencia memorable y completa en todos los tipos de compra."

"Me encanta venir a esta tienda porque me lo paso bien, tengo de todo, me conocen, me asesoran y me cuidan como en ningún otro sitio. Es un "chute".



"Seremos un mercado de frescos completo y especial, donde creamos emociones y recuerdos a nuestros clientes"

"Me encanta, siempre me sorprende la presentación y frescura del producto, algunos sólo los puedo encontrar aquí. Las personas que me atienden saben un montón y me aconsejan muy bien. Además no hago colas, compro rápido y siempre encuentro lo que necesito."

"El cliente puede cubrir todas sus necesidades en un único lugar de compra, incluyendo también elementos de oportunidad y sorpresa."

"En esta tienda puedo hacer mi compra grande completa, adquiriendo todos los productos que quiero para mí y mi familia de una sola vez y en un único lugar, incluso on line..."

"Facilitamos elegir una dieta más saludable y un consumo más responsable con el entorno"

"Me encanta poder elegir productos con los que cuidarme yo y cuidar de mi familia y sostenibles con el medio ambiente. Es realmente un establecimiento responsable con el entorno y que colabora con la economía local".



Planteamiento

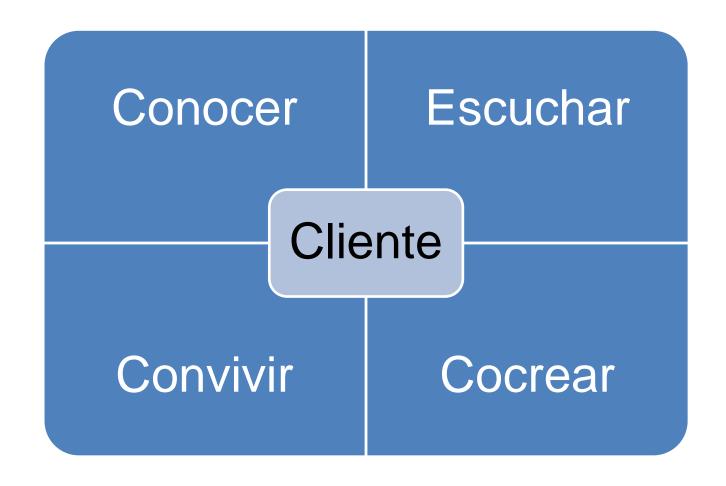






Revalidar con los clientes que esto era lo que necesitaban

¿Qué decidimos?





¿Cómo lo decidimos hacer?



Viajando con ellos



¿Con quien lo decidimos hacer?



Con We are tester





Estudio COMUNIDAD ONLINE NUEVO MODELO DE TIENDA

REF: 2006103V

Poner al cliente en el centro

ENCUESTAS

Las más utilizadas

Reducen la información a datos

Son fáciles de interpretar

No permiten identificar motivaciones profundas, conocer los "por qués"

FOCUS GROUPS

Permiten identificar las motivaciones profundas

Entorno de "laboratorio"

Tiempo muy limitado

COMUNIDADES ONLINE

Flexibles en plazos y objetivos

Participación mediante móvil

En momentos cotidianos, fuera de "laboratorio"

Aporte de material audiovisual



El reto de Eroski

Definir que modelos de tienda generan mejor experiencia de compra fuera de la gran distribución y por qué.

Identificar elementos que traccionan en la elección del modelo de tienda.

Definir cómo es el perfil de comprador en un nuevo modelo de tienda. Aspiracional. ¿Para quién se crearía este nuevo formato?

no cubiertas actualmente
por los modelos de tienda
actuales. ¿Qué necesitan más
allá del modelo tradicional de
servicio. Qué otros servicios
de valor añadido se pueden
ofrecer.

Determinar que **elementos diferenciales identifican los consumidores entre los distintos players** y modelos de tienda

actuales.



La comunidad Online de Eroski -10 días-

FAMILIAS JÓVENES: con hijos menores de 12 años



RETIRADOS / NIDOS VACÍOS: mayores con hijos emancipados

- 10 participantes
- De 33 a 45 años

Sociodemográfico

- 11 participantes
- De 55 a 82 años

- · 4 casos de Alava
- 5 de Bizkaia
- 1 La Rioja

Distribución geográfica

- 4 casos de Alava,
- · 2 de Cantabria
- 2 de Navarra
- · 1 de Bizkaia

Aunque varios acuden a varias enseñas la principal (no hiper) ...

- Mercadona: 4 casos
- Eroski: 3 casos

• Lidl: 3 casos

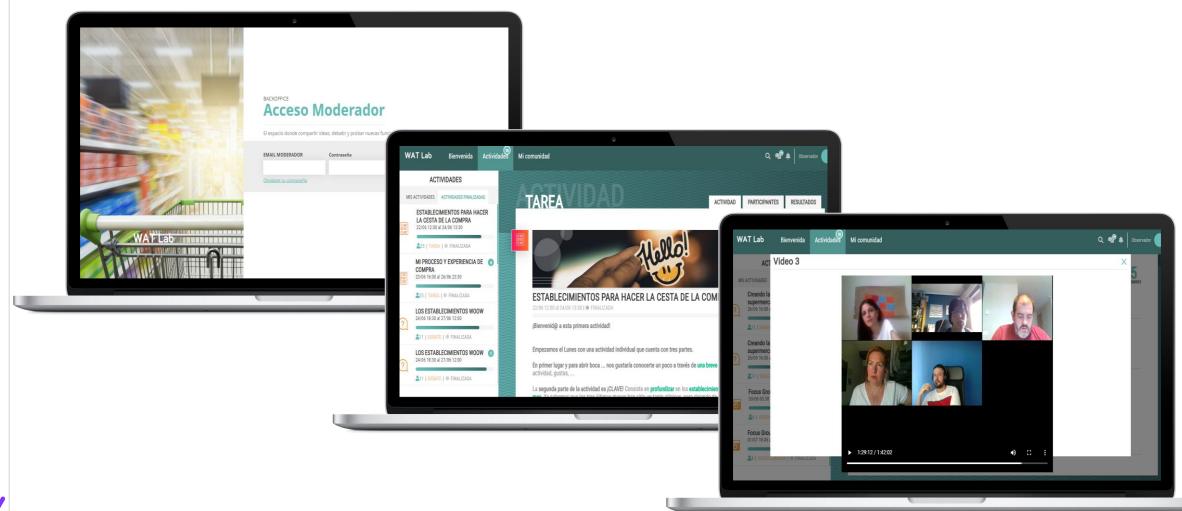


Aunque varios acuden a varias enseñas la principal (no hiper) ...

- Eroski: 4 casos
- Mercadona: 2 casos
- Lidl, Alcampo, DIA, Hipercor, Bioalai: 1 caso por enseña



La comunidad Online de Eroski





Algunos aprendizajes adquiridos: Imagen de marca



"Hombre (a veces mujer) vasco vive en un caserío y viste con camisa de cuadros y lleva Txapela.

Es fuerte y noble. Vota al PNV, no le gustan nada los cambios pero si tener el control y el monopolio.

Cuando compra le gusta pagar por la variedad y lo bueno. Compra productos de marca, no prueba la marca blanca.

Tiene mucha familia y amigos cerca a los que ve con frecuencia, con ellos queda y sale al monte. Pero tiene un punto autocomplaciente por eso cree que no tiene que cambiar nada, que la gente estará con el sólo por ser el (y a veces no es suficiente)"



"Mujer de mediana edad que es muy resuelta. Está preparada para cualquier situación y siempre tiene soluciones para todo.

Muy implicada con su trabajo, que tiene las cosas claras y ganas de hacerlo bien

Sus amigos la consideran una persona observadora que trata de facilitarles la vida y dar una respuesta ágil.

En su día a día es una mujer de costumbres fijas y práctica: no le gusta tener que romperse la cabeza, por eso valora lo fácil y sencillo."





"Alemán que no cuida mucho su estética, va con sandalias y calcetines. Lo que si cuida es su trabajo donde cada vez le va mejor.

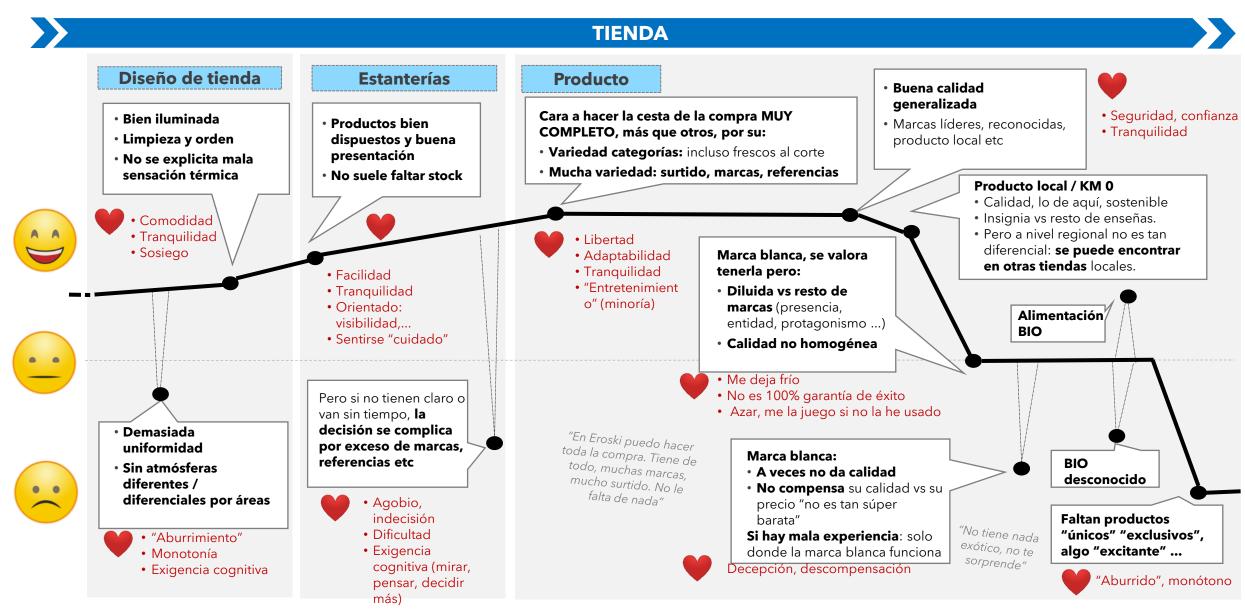
Lleva un tiempo en España, le gusta conocer otras culturas y que tambiér conozcan la suya. Es sencillo, desenfadado y tiene una forma de pensar moderna.

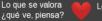
Le gusta lo barato, comer sano y estar en contacto con la naturaleza por eso los fines de semana va al monte

Tiene un punto caprichoso, es de dar sorpresas a sus amigos y la monotonía le aburre por eso está cambiando siempre las cosas de sitio."



Algunos aprendizajes adquiridos: El pasillo de cliente







Algunos aprendizajes adquiridos: Layout tienda ideal

Por lo visto y deducido proponemos un orden de las secciones que hay que coger con MUCHA CAUTELA.



1° Cafetería y comida casera para llevar:

Lo que se puede tomar allí mismo, la urgencia sin entrar.

2° Los frescos:

No siempre se compra necesita una ayuda extra

3° Sección de Bio entre los frescos y nevera:

Dar más entidad y recuerdo

4° Bazar, ropa etc

Dar a conocer, tener en mente, impulso, picar, ...

5° cosmética, higiene y alimentación envasada no perecedera

Lo que siempre se busca. Estar al final obliga a pasar por el resto de secciones menos "potentes" en el supermercado.

Si se divide en dos plantas. En la segunda, de entrada a fondo:

Bazar, ropa etc → Cosmética → Higiene, limpieza → No frescos envasados



We are testers

Iñigo Ulibarri

Inigo.ulibarri@wearetesters.com

+34 688 620 762



¡Anímate al grupo Experiencia Cliente! Anima zaitez!

ppardo@euskalit.net

ubilbao@euskalit.net

 Las presentaciones utilizadas en este acto estarán disponibles en:

https://www.euskalit.net/buscador

 Hemen, ekitaldian erabilitako aurkezpenak eskuragarri izango dituzue

